

EMPRENDETEQ

VII EXPOSICIÓN DE PROYECTOS
DE EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE QUERÉTARO

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS ECONÓMICO ADMINISTRATIVAS

PROGRAMA EDUCATIVO DE INGENIERÍA EN GESTIÓN EMPRESARIAL

CONVOCA

A todos los estudiantes del Instituto Tecnológico de Querétaro interesados en el desarrollo y presentación de proyectos de emprendimiento y/o innovación tecnológica o social, a participar en la:

VII EXPOSICIÓN DE PROYECTOS DE EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN

“EMPRENDETEQ”

a realizarse el día **28 de noviembre 2023 de 8.30 a 12.30 hrs. en las instalaciones del mismo Instituto**

Dicho evento, tiene la finalidad de generar un espacio para reunir talentos, ideas y creatividad entre los participantes para promover proyectos que cubren un amplio espectro de negocios, con organismos empresariales, públicos y privados, autoridades y a los mismos alumnos con la capacidad de aportar nuevos conocimientos, ideas, productos, servicios y sistemas de vanguardia para satisfacer las necesidades de la población local, regional y nacional, incrementando el interés para la creación de nuevas empresas o modelos de negocio innovadores así como comercialización de productos y/o servicios.

MISIÓN:

Ser el vínculo de acercamiento entre el espíritu empresarial de los alumnos y las autoridades, revisores externos e inversionistas para promover el ambiente ideal para la materialización de las ideas, a través de asesorías y evaluación de los proyectos, así como comercialización.

OBJETIVOS:

Objetivos específicos

1. Fomentar el desarrollo personal y profesional desde la perspectiva del emprendedurismo, creatividad, trabajo en equipo e innovación, a través de la presentación de proyectos de inversión y/o comercialización de bienes y servicios, diseñados en las diversas materias del plan de estudios de IGE, así como proyectos multidisciplinarios de los alumnos del Instituto Tecnológico de Querétaro.
2. Crear espacios en los cuales los alumnos de ITQ podrán ser coevaluados y retroalimentados por expertos y pares académicos.

3. Crear una base de datos como banco de proyectos registrados, que queden como proyectos potenciales de inversión a corto y mediano plazo, para participaciones institucionales y desarrollo de negocios.

BASES DE PARTICIPACIÓN:

- a. Ser estudiantes del Instituto Tecnológico de Querétaro.
- b. Participarán en equipos de 3 a 5 integrantes y con preferencia de dos o más carreras.
- c. Cada proyecto podrá contar con hasta 2 asesores del propio instituto
- d. El proyecto no deberá estar registrado previamente.
- e. Los proyectos pueden ser productos de materias tales como: Plan de negocios, Cadena de suministros, Desarrollo sustentable, Diseño organizacional, El emprendedor y la innovación, Finanzas corporativas, Gestión del capital humano, Gestión estratégica, Mercadotecnia electrónica, Servicio al cliente, Gestión de proyectos, Taller de investigación 1y 2, Contabilidad orientada a las organizaciones, Control Presupuestal, Gestión de Proyectos, Formulación y Evaluación de proyectos, Desarrollo sustentable y materias afines.
- f. Se otorgará constancia de participación a los integrantes y asesores registrados.
- g. Los proyectos serán expuestos ante revisores internos y externos para su retroalimentación.

CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN

1- PRODUCTOS / SERVICIOS TRADICIONALES “Son aquellos que satisfacen las necesidades básicas de consumo de bienes o servicios de la población en general y se caracterizan porque inician con una inversión pequeña, con la iniciativa generalmente de un emprendedor y cuya oferta se centra por lo regular en un mercado local y son fáciles de replicar. Este tipo de negocio surge para la generación del autoempleo o por la motivación de invertir los ahorros de dinero personales en una actividad que pueda generar ganancias. *En esta clasificación el proyecto deberá mostrar un valor agregado relevante” (1).*

2. PROCESOS / LOGÍSTICA: Son aquellos que presentan innovaciones en procesos industriales o cadenas de suministro que aporten valor agregado o impacten directamente en el ahorro y/o disminución de costos en la misma, a través de la implementación de nuevos diseños, estrategias o uso de TIC's. Representa el conocimiento o “know how” de la organización, tiene un sólido eje de innovación y hacen uso intensivo del conocimiento científico y tecnológico.

3. MERCADOTECNIA / ORGANIZACIÓN: Son proyectos que presentan investigaciones de mercado completas que sirvan como bases de datos para la propuesta de precio, publicidad, promoción y plaza para productos/servicios satisfactorios, y/o propuestas de Diseño Organizacional que planteen reingeniería o rediseño de estrategias que produzcan resultados eficientes y eficaces dentro de flujos de mejora continua.

4. INNOVACIÓN SOCIAL / SUSTENTABILIDAD: Son aquellos proyectos que presentan nuevas soluciones a problemáticas sociales, detectadas a través de estudios de necesidades que fomenten la equidad e inclusión social, y al mismo tiempo estimulen el crecimiento económico, de comunidades rurales o

urbanas, con la propuesta de mejorar la calidad de vida de los habitantes, mediante cualquiera de las siguientes propuestas:

- a. soluciones para personas con capacidades diferentes
- b. Inclusión social y educativa de niños con alguna discapacidad mental, física o motriz.
- c. Agua (reducción de uso, reutilización, regeneración de cuencas, captación y distribución, uso en el campo)
- d. Propuestas de uso de energías sustentables o naturales en procesos de mejora de calidad de vida o reducción de costos
- e. Cuidado del medio ambiente
- f. Seguridad ciudadana, entre otras.

5. APLICACIONES MOVILES/TICS

Son aquellos proyectos que contienen elementos innovadores considerando las tendencias tecnológicas, se caracterizan por contar con procesos de operación empleando tecnología que se convierten en recursos y piezas invaluable de las empresas de todos los tamaños, ya que proveen información para planear, facilitar, organizar y resolver conflictos para agilizar y simplificar procesos.

REGISTRO DE PROYECTOS

Llenar el formato de registro con todos los datos completos y correctos para su inscripción, con **fecha límite de validación de registro el 20 de noviembre 2023, 23hrs,**

en el link: <https://forms.gle/c4HkNB6ihixVDF219>

Después de esa fecha no se recibirán más solicitudes.

Se enviará a los profesores participantes la información de los proyectos registrados.

LOS PROYECTOS DEBERÁN:

1. Atender alguna necesidad estratégica detectada en alguna de las categorías antes mencionadas.
2. Presentar soluciones originales o mejoras significativas comprobables, preferentemente.
3. Aplicar tecnologías que permitan un grado evidente de mejora en el desempeño del proyecto
4. En las categorías de producto/servicio y aplicaciones móviles se presentará el desarrollo de un prototipo y su estrategia de comercialización.
5. Se permitirá la comercialización de productos/servicios durante el evento (optativo)
6. En la categoría de innovación social se requiere identificar un núcleo rural o urbano en donde se vaya a implementar el proyecto y su alcance
7. En la categoría de Mercadotecnia/Organización se realizará la demostración de la propuesta de implementación a través del uso de software, video u otra herramienta y su estrategia de comercialización.
8. Presentar un video con una duración de 3 minutos en donde se describa el proyecto a través de un "pitch" de negocios. (optativo)
9. Contener la información que demuestre la realización de búsqueda de información necesaria en el IMPI, para el registro de marca, patente o modelo de utilidad, según sea el caso.

10. Presentar las referencias consultas en formato APA 7ª. Edición.

CRITERIOS DE PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Con el objetivo de crear un espacio de vinculación de los proyectos emprendedores y de innovación del Instituto Tecnológico de Querétaro y organismos de apoyo del ecosistema emprendedor, se configura este espacio para la exposición de proyectos e ideas de negocios innovadoras y con potencial de crecimiento.

Todos los equipos deben estar listos y presentes todo el tiempo de la exposición, de 9.00 a 12.15 hrs.

Cada equipo participante tendrá a su disposición un espacio para la exposición, difusión y/o venta de sus productos. La exhibición de proyectos será de 9.00 a 12.15 hrs. ante empresarios, consultores, emprendedores y público en General.

El stand para cada equipo participante tendrá las siguientes características:

Espacio con las siguientes medidas: 2.00 m. de frente x 1.00 m. de fondo, con una mesa tipo tablón y dos sillas (puede variar en función del equipo disponible en el ITQ)

Contacto doble con capacidad para 500 watts

Nota: Cada equipo será responsable del acomodo y organización de su stand, debiendo traer el material que sea necesario para tal efecto. Por ejemplo: lonas, carteles, Diurex, laptop, etc. Se prohíbe engrapar, pintar o escribir directamente en el stand. El acomodo de stands se realizará de 8.00 a 8.50 am.

Retroalimentación

Todos los proyectos serán retroalimentados por un *Comité Revisor* conformado por un mínimo de tres evaluadores expertos en las diferentes áreas del conocimiento, procedentes de diversas instituciones educativas, empresas o centros de investigación.

Para mayores informes, favor de contactar a:

Dra. María Citlali Ruíz Porras

maria.rp@queretaro.tecnm.mx

